

主審のコールの仕方

日本教職員バドミントン連盟

2012.04.01

1	最初のサービングサイドとレシービングサイドを決めるとき	トス（じゃんけん）をしてください。
2	プレーヤーを紹介するとき (1) シングルスするとき 例 Xさんがサーバーの場合 (2) ダブルスするとき 例 Wさんがサーバーで、Zさんがレシーバーの場合 [団体戦の場合]	(言いながら右、左を指す) オンマイライト Xさん A(チーム名) オンマイレフト Yさん B(チーム名) Xさん トゥサーブ オンマイライト Wさん Xさん A(チーム名) オンマイレフト Yさん Zさん B(チーム名) Wさん トゥサーブトゥ Zさん [競技規則書 2012-13 p74-75 参照]
3	マッチ(試合)を始めるとき	ラブオール、プレー
4	プレーの中断やインターバル、チェンジエングの後、プレーヤーにプレーを再び始めるように指示するとき	プレー
5	フォルトが起きたとき レシーバーのフォルト サーバーのフォルト (1) サービスジャッジがフォルトとコールしたとき (2) サービスジャッジがいないとき	フォルト(明らかなフォルトは省略してよい) フォルト レシーバー サービスフォルト コールド フォルト
6	レットにするとき	レット または プレイ ア レット
7	サービングサイドがラリーに負けて、相手側のサービスになるとき	サービスオーバー
8	(1) スコアをコールするとき 例 1 サービングサイドのスコアが 8、レシービングサイドのスコアが 3 例 2 5対5の同点 (2) 第1ゲーム(または第2ゲーム)で、一方のサイドのスコアが 11 点に達したとき(11-8の場合) (3) 60秒のインターバルが 40秒経過 (4) インターバルが終わったら (5) どちらかのサイドが 20 点になったとき あと 1 点でゲームが終了するとき(20-14の場合) あと 1 点でマッチ(試合)が終了するとき(例 20-16の場合) (6) 20 点オールになったとき (7) どちらかのサイドが 29 点になったとき(例 29-28、29-29の場合)	エイト スリー ファイブ オール (場合によっては、「サービスオーバー」) 11 8、インターバル(60秒) コート番号、20秒(2回繰り返す) 例 11 8、プレー ゲームポイント 例 20 ゲームポイント 14 マッチポイント 例 20 マッチポイント 16 20 オール 例 29 ゲームポイント 28 例 29 マッチポイントオール

9	第1ゲームが終了したとき 例 Xさん、A(チーム名)が21対18で勝った	ゲーム(ストップウォッチをONにする) ファーストゲーム、ワンバイ Xさん A(チーム名)21 - 18 (インターバル、チェンジインズは不用)
10	120秒のインターバルで100秒経過	(コート番号)20秒(2回繰り返す)
11	第2ゲームを始めるとき	セカンドゲーム、ラブオール、プレー
12	第2ゲームが終了して、第3ゲームに入るとき 例 第1ゲームで負けたYさんB(チーム名)が21対15で第2ゲームに勝った	ゲーム(ストップウォッチをONにする) セカンドゲーム、ワンバイ Yさん B(チーム名)21 - 15、ワン ゲーム オール (インターバル、チェンジインズは不用)
13	第3ゲームを始めるとき	ファイナルゲーム、ラブオール、プレー
14	第3ゲームで、一方のサイドが11点になったとき	11 - ?、インターバル、チェンジインズ (インターバルが終わったら)11 - ?、プレー
15	マッチ(試合)が終わったとき 例 Xさん、A(チーム名)が21対18、17対21、21対10でマッチ(試合)に勝った	ゲーム ゲーム マッチ ワンバイ Xさん A(チーム名)21 - 18、17 - 21、21 - 10
16	プレーを中断するとき	プレー イズ サスペンデッド
17	中断したプレーを再開するとき	アユーレディー?(スコア)、プレー
18	棄権するかを尋ねるとき	アユーリタイヤリング(棄権しますか)?
19	一方のサイドが棄権してマッチ(試合)が終了したとき 例 Yさんが棄権して、XさんA(チーム名)がマッチに勝った	Yさん B(チーム名)リタイアド(または棄権) マッチ ワンバイ Xさん A(チーム名)(全スコア)
20	違反したサイドを呼んで (1) 警告を宣告するとき (2) フォルトを宣告するとき	ウォーニング(警告) フォー ミスコンダクト (同時に右手にイエローカードを持ち、それを主審の頭上に挙げ、違反プレーヤーに示す) フォルト フォー ミスコンダクト (同時に右手にレッドカードを持ち、それを主審の頭上に挙げ、違反プレーヤーに示す)
21	一方のサイドが失格してマッチ(試合)が終了したとき 例 Yさんが失格して、Xさん A(チーム名)がマッチに勝った	Yさん B(チーム名)ディスクオリファイド(失格) (同時にレフェリーよりブラックカードを受け取り、それを右手に持ち、主審の頭上に挙げ、違反プレーヤーに示す) マッチ ワンバイ Xさん A(チーム名)(全スコア)
22	主審が、線審の明らかな間違っただ判定をしたと判断したとき 線審が インであるのに、アウトと判定した アウトであるのに、インと判定した	「コレクション、イン」 「コレクション、アウト」